

PRÍDAVOK NA OREZ

Napísal BXb6pGZbgv

Streda, 26 September 2012 09:15 - Posledná úprava Pondelok, 17 Február 2020 08:13

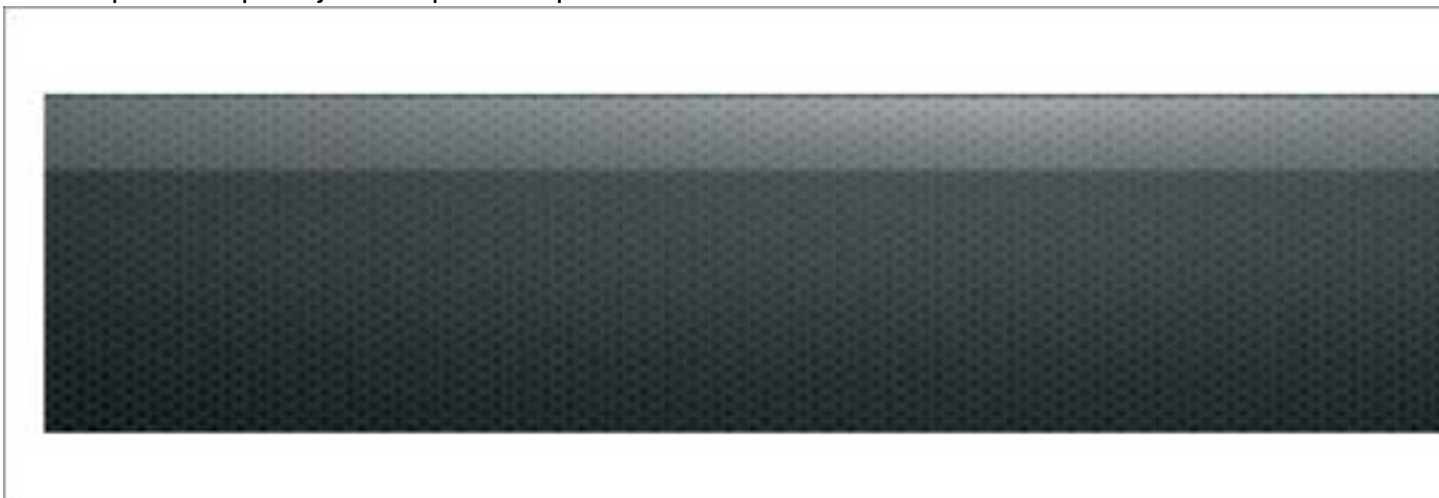


Na vytvorenie orezovej cesty je potrebné vytvoriť jej vektorový tvar. Pri príprave grafiky je potrebné zohľadniť, že vektorový tvar - orezová cesta grafiky **nemôže byť** zároveň aj hranicou pripravenej grafiky. Z toho dôvodu pri príprave grafiky dávame prídavok (tzv. spadavku).

...

AKO PRIPRAVIŤ GRAFIKU NA REZANIE?

Ako podklad použijeme napr. bitmapu.



Na zvolenú bitmapu pripravíme text napr. "LUMINA".

PRÍDAVOK NA OREZ

Napísal BXb6pGZbgv

Streda, 26 September 2012 09:15 - Posledná úprava Pondelok, 17 Február 2020 08:13



Vytvoríme tvar rezacej krivky vo vektorovom tvare - znázornené červenou linkou



Ukážka vektorových tvarov



Reazacia linka je pripravená s prídavkom znázornenné bielou linkou 2-5 mm

PRÍDAVOK NA OREZ

Napísal BXb6pGZbgv

Streda, 26 September 2012 09:15 - Posledná úprava Pondelok, 17 Február 2020 08:13



Nálenka na orez a odstránení okolitei zvyšnei fólie. Sivou farbou je znázornený podkladový papier.



Pripravenú grafiku uložíte vo formáte *.eps, *.ai, *.cdr verzia 9. Texty je nutné previesť na krivky.