

PRÍDAVOK NA OREZ

Napísal BXb6pGZbgv

Streda, 26 September 2012 09:15 - Posledná úprava Pondelok, 17 Február 2020 08:13

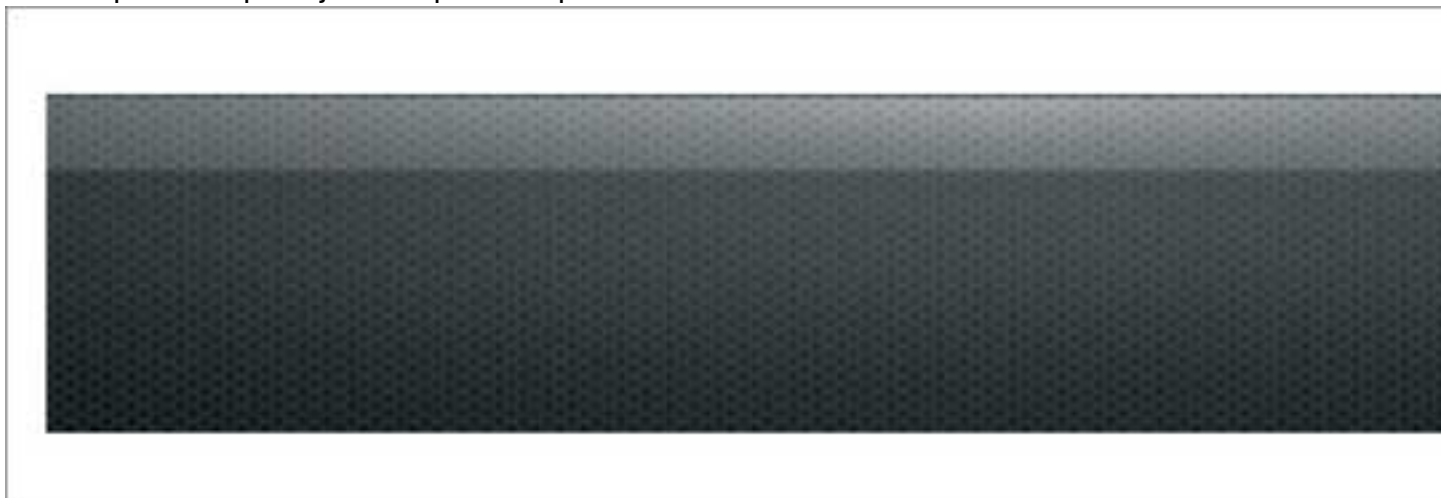


Na vytvorenie orezovej cesty je potrebné vytvoriť jej vektorový tvar. Pri príprave grafiky je potrebné zohľadniť, že vektorový tvar - orezová cesta grafiky **nemôže byť** zároveň aj hranicou pripravenej grafiky. Z toho dôvodu pri príprave grafiky dávame prídavok (tzv. spadavku).

⋮

AKO PRIPRAVIŤ GRAFIKU NA REZANIE?

Ako podklad použijeme napr. bitmapu.



Na zvolenú bitmapu pripravíme text napr. "LUMINA".

PRÍDAVOK NA OREZ

Napísal Bxb6pGZbgv

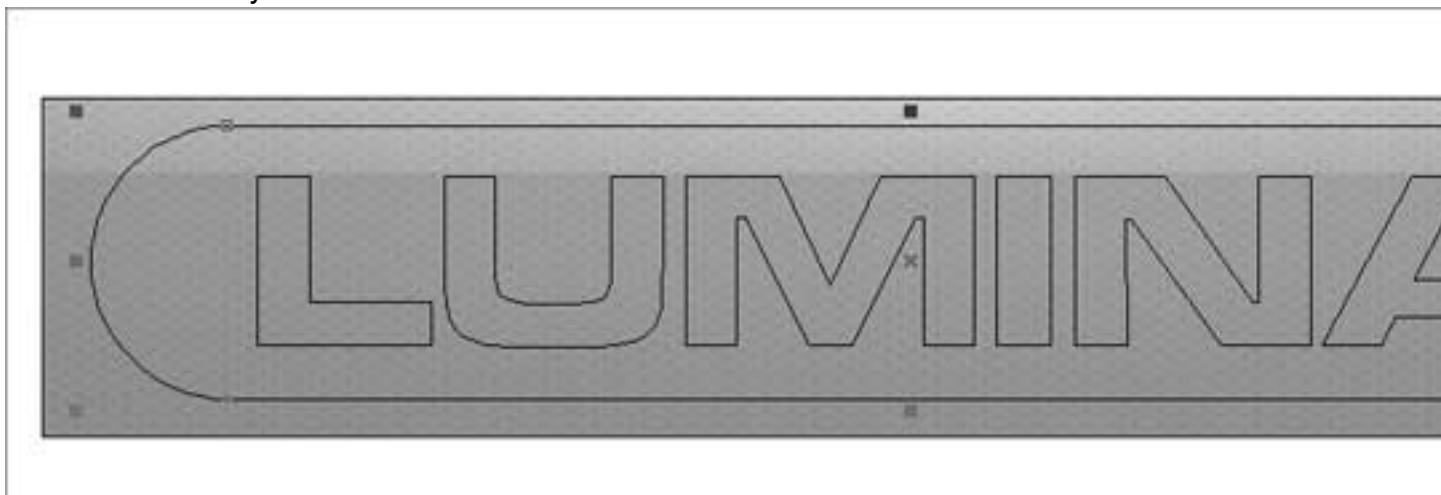
Streda, 26 September 2012 09:15 - Posledná úprava Pondelok, 17 Február 2020 08:13



Vytvoríme tvar rezacej krivky vo vektorovom tvare - znázornené červenou linkou



Ukážka vektorových tvarov



Rezacia linka je pripravená s prídavkom znázornené bielou linkou 2-5 mm

PRÍDAVOK NA OREZ

Napísal Bxb6pGZbgv

Streda, 26 September 2012 09:15 - Posledná úprava Pondelok, 17 Február 2020 08:13



Nálenka na oreze a odstránení okolitei zvyšnei fólie. Sivou farbou je znázornený podkladový papier.



Pripravenú grafiku uložite vo formáte *.eps, *.ai, *.cdr verzia 9. Texty je nutné previesť na krivky.