Na vytvorenie orezovej cesty je potrebné vytvoriť jej vektorový tvar. Pri príprave grafiky je potrebné zohľadniť, že vektorový tvar - orezová cesta grafiky **nemôže byť** zároveň aj hranicou pripravenej grafiky. Z toho dôvodu pri príprave grafiky dávame prídavok (tzv. spadavku).

.

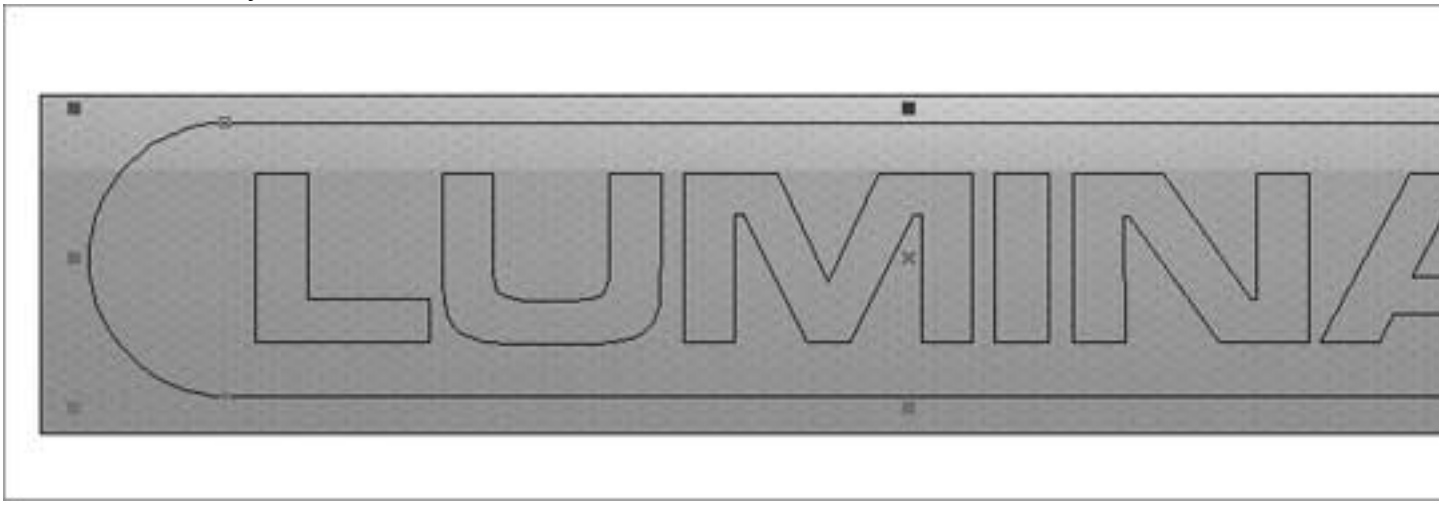
AKO PRIPRAVIŤ GRAFIKU NA REZANIE?

Ako podklad použijeme napr. bitmapu.

Na zvolenú bitmapu pripravíme text napr. "LUMINA".

Vytvoríme tvar rezacej krivky vo vektorovom tvare - znázornené červenou linkou

Ukážka vektorových tvarov



Reazacia linka je pripravená s prídavkom znázornenné bielou linkou 2-5 mm

Nálepka po orezе a odstránení okolitej zvyšnej fólie. Sivou farbou je znázornený podkladový papier

Pripravenú grafiku uložite vo formáte *.eps, *.ai, *.cdr verzia 9. Texty je nutné previesť na krivky.